

第五讲 保密通信

郑燕飞

保密通信

- * 面临的攻击
 - * 局域网内监听
 - * 搭线窃听
- * 传输媒介
 - * 线缆(双绞线、同轴电缆、光纤)
 - * 微波链路
 - * 卫星信道
- * 等等、等等

链路加密与端到端加密

* 链路加密

- * 每个通信链路两端都装备加密设备
- * 要求许多加密设备
- * 报文在传输中多次加解密
- * 报文在每个交换机处以明文形式存在
- * 用户对报文的安全无法控制
- * 能够鉴别主机

链路加密与端到端加密

* 端到端加密

- * 加密过程由两个端系统完成
- * 报文在传输中只进行一次加解密
- * 报文在交换机处仍然是安全的
- * 不能隐蔽通信量
- * 能够鉴别用户

两种方式的比较

链路加密	端到端加密
在发送主机上报文是暴露的	在发送主机上报文是暴露的
在中间结点上报文是暴露的	在中间结点上报文是加密的
由发送主机应用	由发送进程应用
对用户是透明的	用户应用加密
主机维护加密设施	用户决定算法
所有用户用同一个设施	用户选择加密方案
可以由硬件完成	软件实现
所有或没有报文被加密	用户选择是否对每个报文加密
主机和中间结点、中间结点之间共享密钥	每对用户之间共享密钥
提供主机鉴别	提供用户鉴别

* 两种方式共用

网络体系结构模型

应用层↕	↕	应用层↕
表示层↕	↕	
会话层↕	↕	
传输层↕	↕	TCP↕
网络层↕	↕	IP↕
数据链路层↕	↕	数据链路层↕
物理层↕	↕	物理层↕

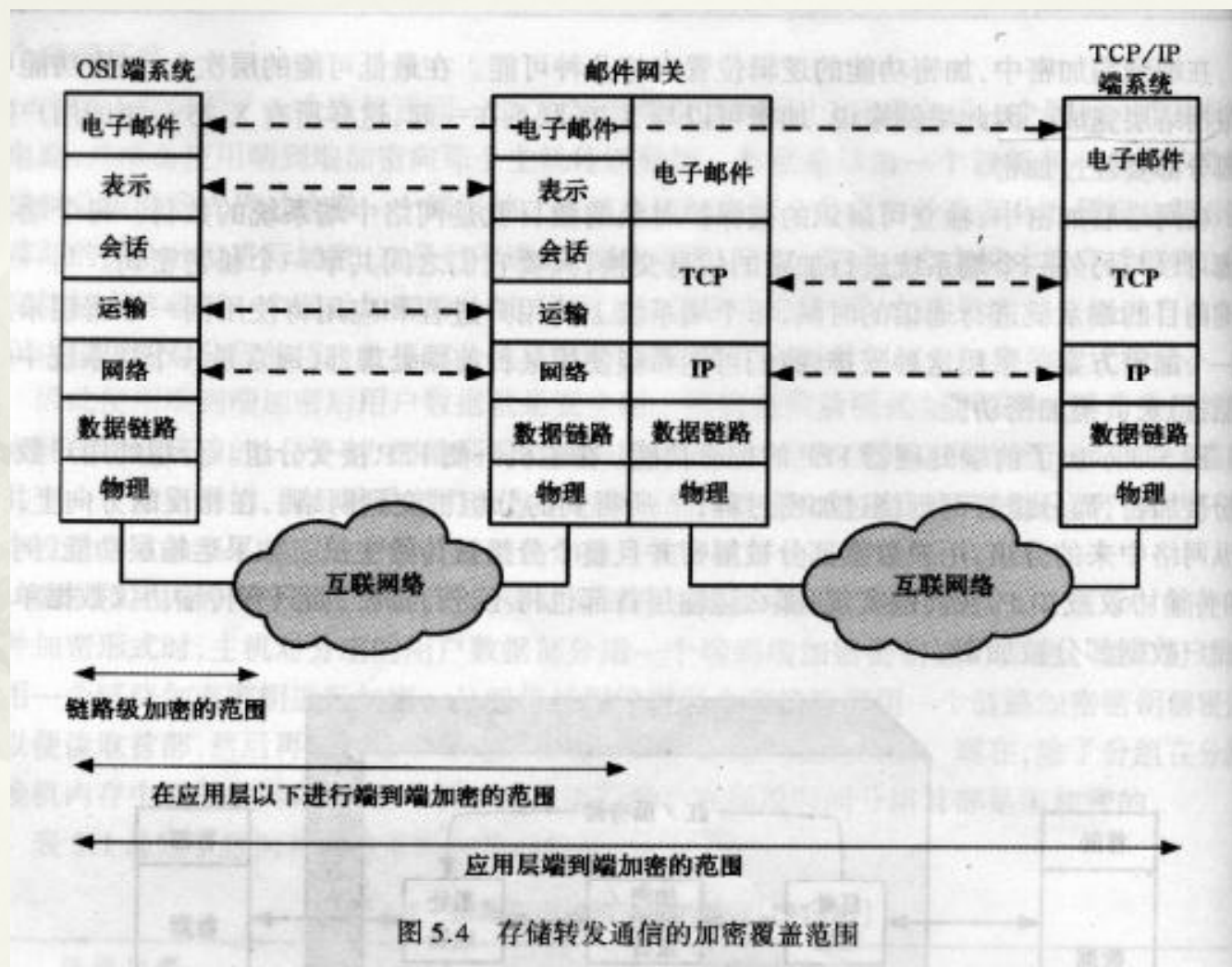
OSI 模型
用

实际常

加密的逻辑位置

- * 链路加密处于物理层或者链路层
- * 端到端加密
 - * 网络层
 - * 应用层
 - * 两个不同体系结构的网络之间
 - * 相同体系结构但相互隔离的网络之间
- * 前端处理器

加密覆盖范围图



通信量的机密性

- * 可从通信量中得到的信息
 - * 通信双方的身份
 - * 通信双方通信的频率
 - * 报文模式、报文长度、报文数量
 - * 特定的通信之间交谈所关联的事件
 - * 隐信道
 - * 以一种通信设施设计者未设想的方式进行通信的方法
 - * 例如：报文的长度

通信量的机密性

- * 防范手段

- * 链路加密方式

- * 分组首部加密

- * 通信量填充

- * 端到端加密方式

- * 填充数据单元

- * 发送空白报文

密钥分配

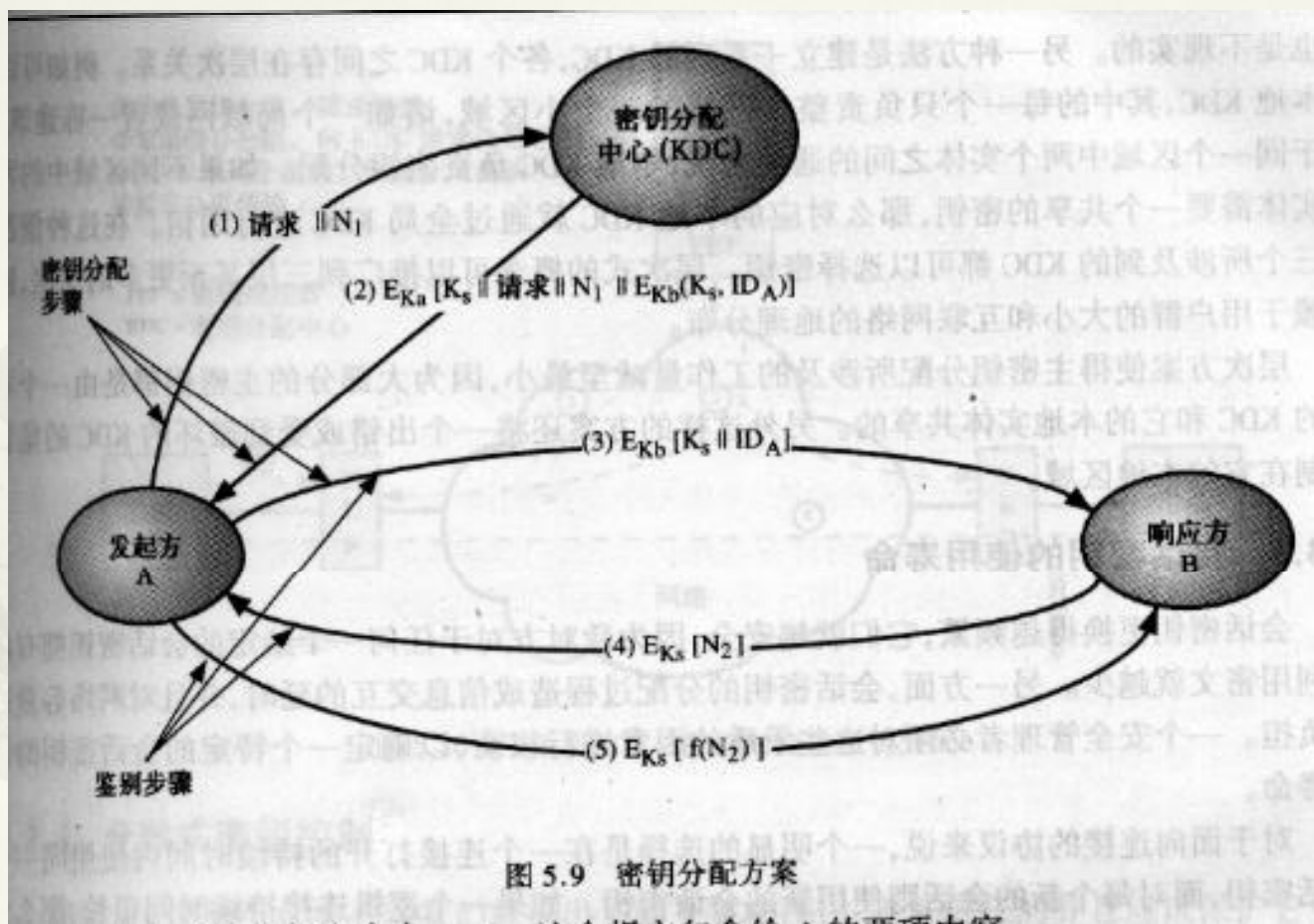
* 密钥分配方式

- * 由A选定，物理地传送给B
- * 第三方选定，物理地传送给A和B
- * 使用A和B共有的密钥加密后传送给另一方
- * A和B都有到第三方的加密连接，则由第三方用加密连接传送给A和B

* 分析

- * 1，2需人工传递，对于链路加密时合理的
对于端到端加密，密钥分配难度比较大
- * 3 一旦暴露一个密钥，后续密钥都暴露了
- * 4适合于端到端加密，有许多变体

一个简单的密钥分配方案



-
- * KDC, K_a , K_b , K_s
 - * 现时 (nonce)
 - * 对于一次交互的唯一标志符
 - * 时间戳、计数器、随机数
 - * 以上的组合

层次式密钥分配方案

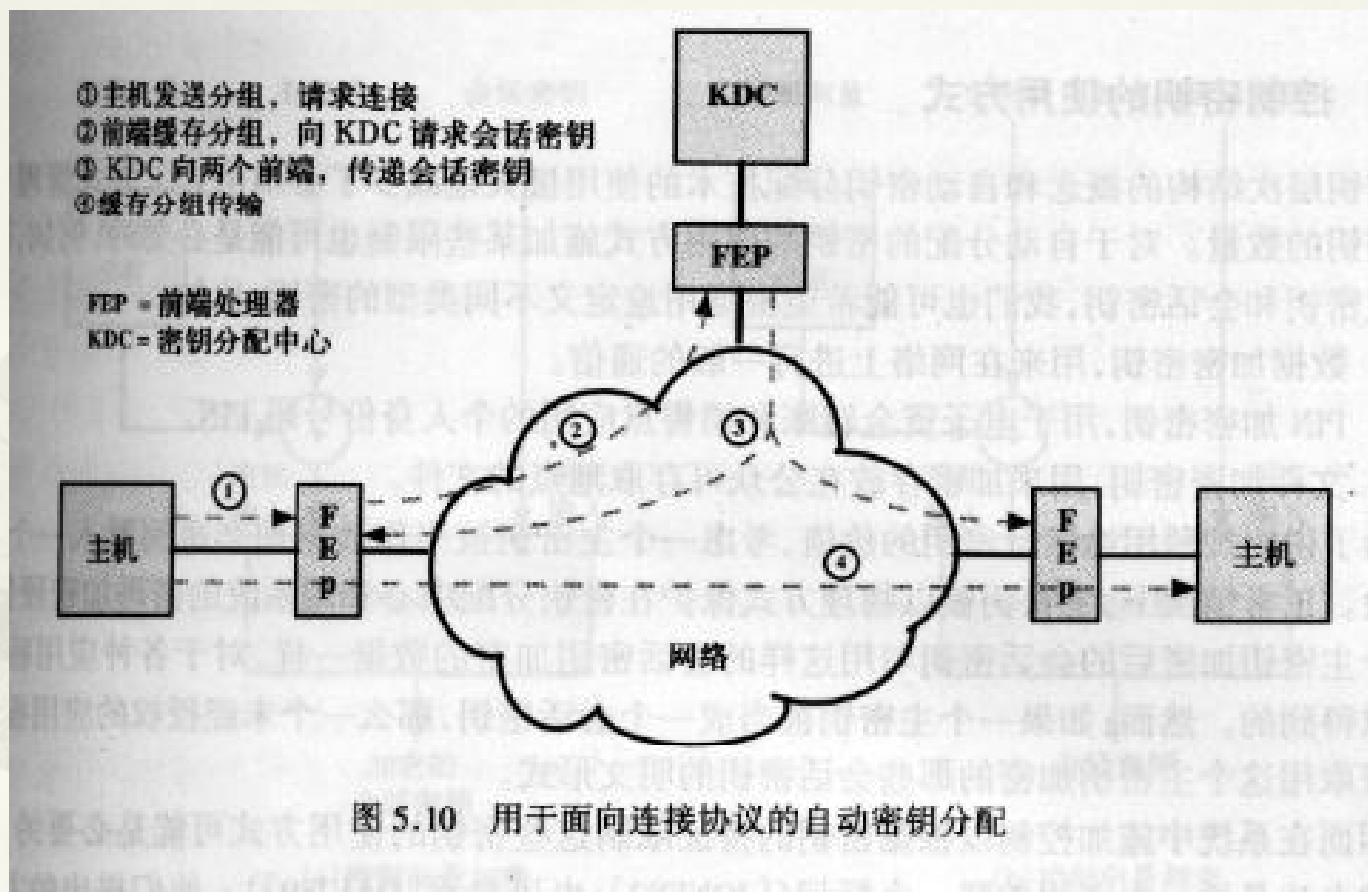
- * 层次式

- * 建立一系列KDC，各个KDC之间存在层次关系
- * 最低层的负责某一区域
- * 不同区域之间的通信通过上一层KDC进行

- * 优点

- * 主密钥的分配工作量减小
- * 整个系统鲁棒性强

透明的密钥控制方案



分散式密钥控制

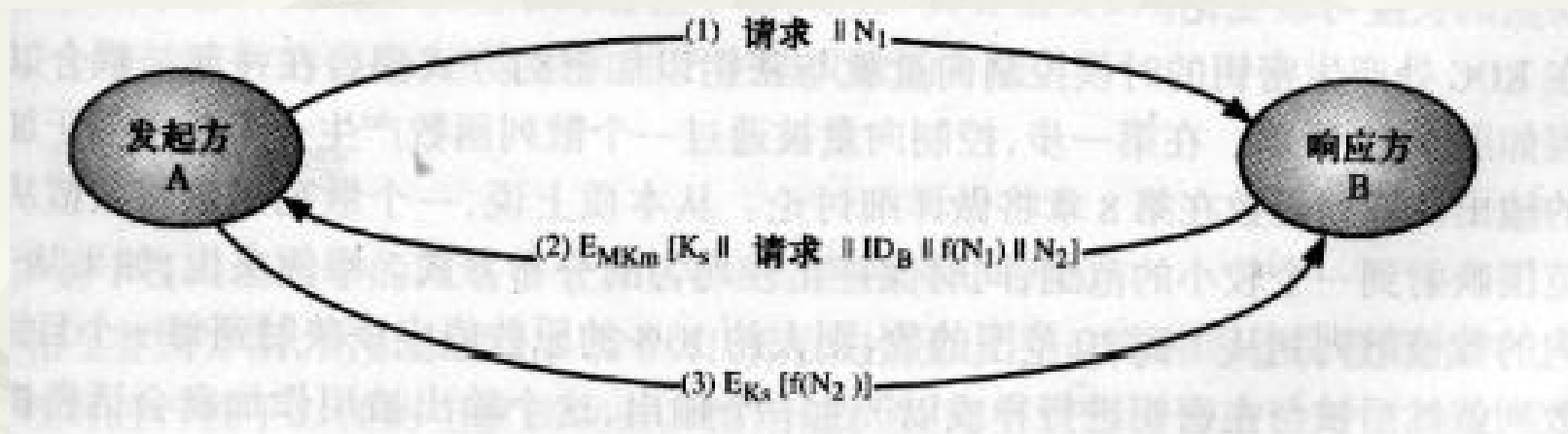


图 5.11 分散化的密钥分配

而虽然每个结点必须保存最多()个会话密钥,但是需要保存会话密钥就可以

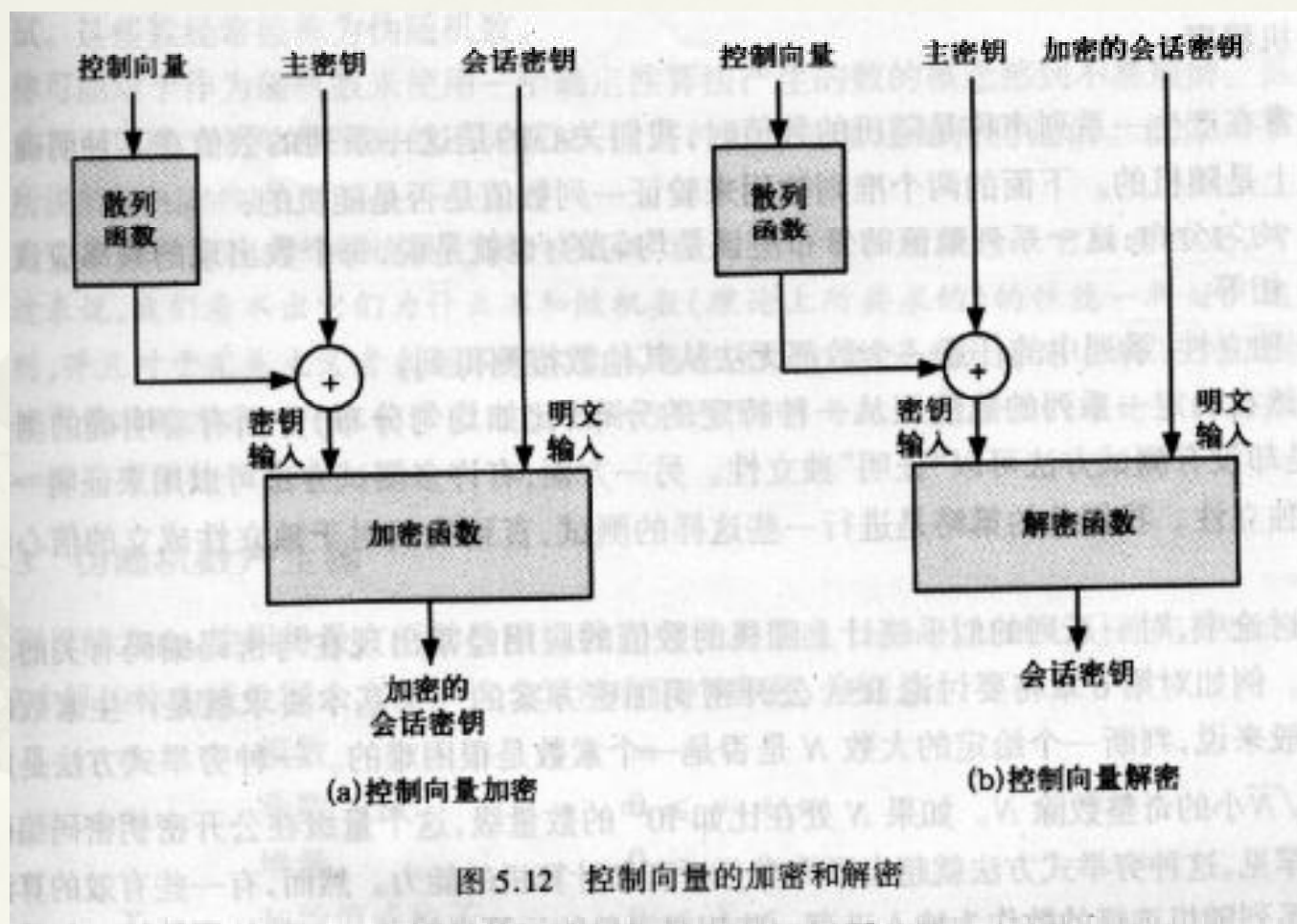
会话密钥的寿命

- * 会话密钥的分配过程给网络会造成负担
- * 对于面向连接的协议
 - * 一个连接一个会话密钥
 - * 如果连接时间很长，则可以选择PDU序号循环周期作为会话密钥的寿命长度
- * 对于无连接的协议
 - * 一个交互过程一个会话密钥
 - * 固定时间段或者一定数量的交互量后更换一次会话密钥

控制密钥的使用方式

- * 密钥的不同种类
 - * 数据加密密钥
 - * PIN加密密钥
 - * 文件加密密钥
- * 使用校验码的比特位
 - * 一种基于DES的区分密钥的方式
 - * 一个比特指示是会话密钥还是主密钥
 - * 一个比特指示是否可用于加密
 - * 一个比特指示是否可用于解密
 - * 其他比特保留

使用控制向量



随机数

- * 随机数的用途
 - * 鉴别方案 (nonce)
 - * 会话密钥的产生
 - * RSA公开密钥加密算法中密钥的产生
- * 检验随机程度的两个准则
 - * 均匀分布
 - * 独立性
- * 不可预测程度

伪随机数产生器

* 线性同余法

$$X_{n+1} = (aX_n + c) \bmod m$$

* m 模数 $m > 0$

* a 乘数 $0 \leq a < m$

* c 增量 $0 \leq -c < m$

* X_0 初始值 $0 \leq X_0 < m$

* 一般将m选为一个给的计算机所能表示的最多非负整数

* 此方法受到很彻底的测验

* 一旦知道序列的一小部分，不可预测程度就变得很差

密码编码方式产生的随机数

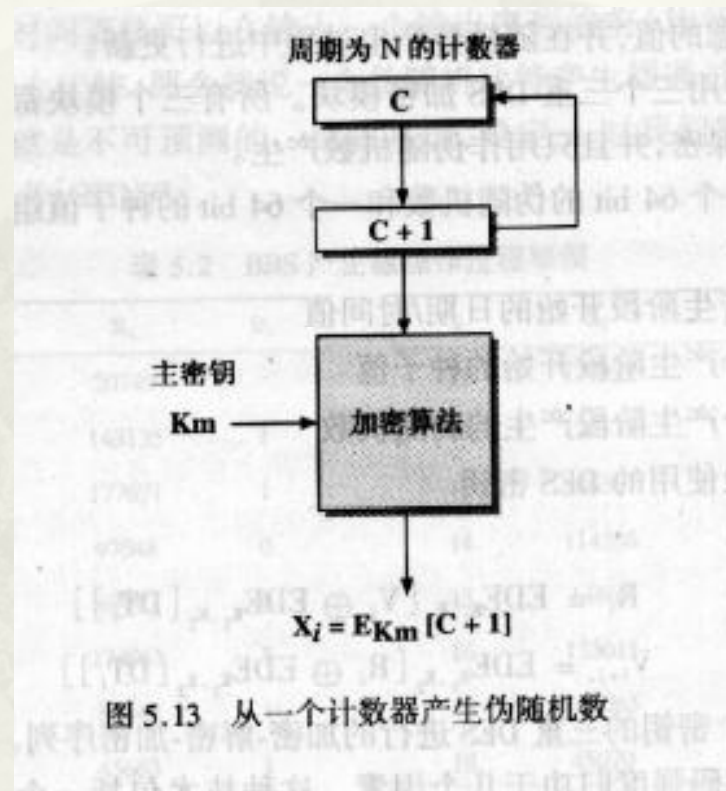


图 5.13 从一个计数器产生伪随机数

BBS产生器

- * 选择两个大素数，满足
$$p \equiv q \equiv 3(\text{mod } 4)$$

- * $n=p*q$, 选择 s 与 n 互素

- * 那么：
$$X_0 = s^2 \text{ mod } n$$
$$X_i = (X_{i-1})^2 \text{ mod } n$$
$$B_i = X_i \text{ mod } 2$$

END

