

本节内容

连续分配管 理方式

王道考研/CSKAOYAN.COM

知识总览

内存管理的概念

内存空间的分配与回收

内存空间的扩充

地址转换

存储保护



连续分配：指为用户进程分配的必须是一个**连续的内存空间**。

王道考研/CSKAOYAN.COM

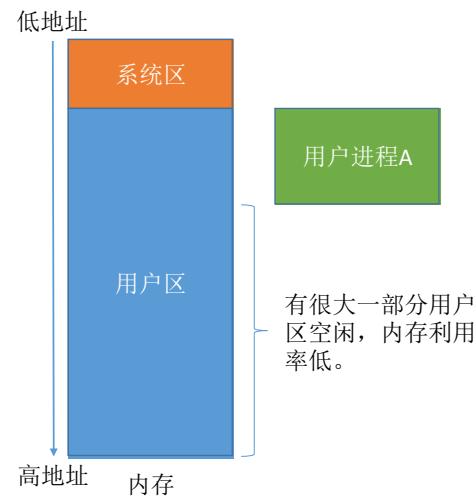
单一连续分配

在单一连续分配方式中，内存被分为**系统区**和**用户区**。系统区通常位于内存的低地址部分，用于存放操作系统相关数据；用户区用于存放用户进程相关数据。内存中**只能有一道用户程序**，用户程序独占整个用户区空间。

优点：实现简单；**无外部碎片**；可以采用覆盖技术扩充内存；不一定需要采取内存保护（eg：早期的PC操作系统MS-DOS）。

缺点：只能用于单用户、单任务的操作系统中；**有内部碎片**；存储器利用率极低。

分配给某进程的内存区域中，如果有些部分没有用上，就是“**内部碎片**”



王道考研/CSKAOYAN.COM

固定分区分配

20世纪60年代出现了支持多道程序的系统，为了能在内存中装入多道程序，且这些程序之间又不会相互干扰，于是将整个**用户空间**划分为**若干个固定大小的分区**，在**每个分区中只装入一道作业**，这样就形成了最早的、最简单的一种可运行多道程序的内存管理方式。

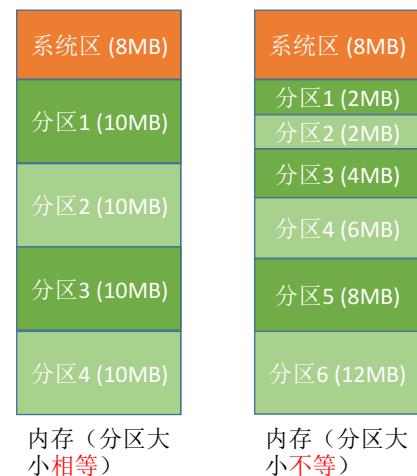
固定分区分配

分区大小相等

分区大小不等

分区大小相等：缺乏灵活性，但是很**适合用于用一台计算机控制多个相同对象的场合**（比如：钢铁厂有n个相同的炼钢炉，就可把内存分为n个大小相等的区域存放n个炼钢炉控制程序）

分区大小不等：增加了灵活性，可以满足不同大小的进程需求。根据常在系统中运行的作业大小情况进行划分（比如：划分多个小分区、适量中等分区、少量大分区）



王道考研/CSKAOYAN.COM

固定分区分配

操作系统需要建立一个数据结构——**分区说明表**，来实现各个分区的分配与回收。每个表项对应一个分区，通常按分区大小排列。每个表项包括对应分区的**大小、起始地址、状态**（是否已分配）。

分区号	大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	2	8	未分配
2	2	10	未分配
3	4	12	已分配
.....

用数据结构
的数组（或
链表）即可
表示这个表

系统区 (8MB)
分区1 (2MB)
分区2 (2MB)
分区3 (4MB)
分区4 (6MB)
分区5 (8MB)
分区6 (12MB)

内存 (分区大
小不等)

当某用户程序要装入内存时，由操作系统内核程序根据用户程序大小检索该表，从中找到一个能满足大小的、未分配的分区，将之分配给该程序，然后修改状态为“已分配”。

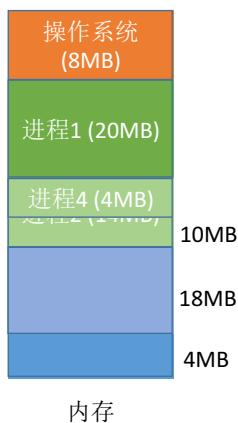
优点：实现简单，**无外部碎片**。

缺点：a. 当用户程序太大时，可能所有的分区都不能满足需求，此时不得不采用覆盖技术来解决，但这又会降低性能；b. **会产生内部碎片**，内存利用率低。

王道考研/CSKAOYAN.COM

动态分区分配

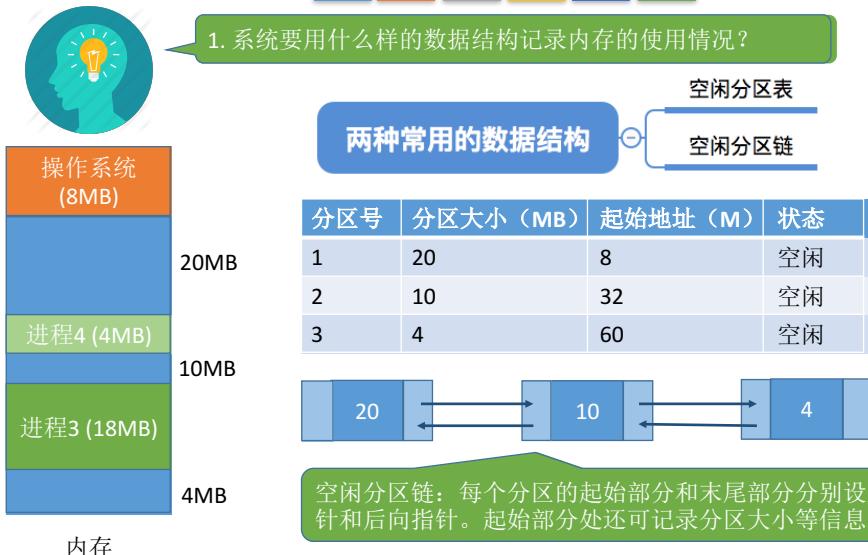
动态分区分配又称为**可变分区分配**。这种分配方式**不会预先划分内存分区**，而是在进程装入内存时，根据进程的**大小动态地建立分区**，并使分区的大小正好适合进程的需要。因此系统分区的大小和数目是可变的。（eg：假设某计算机内存大小为 64MB，系统区 8MB，用户区共 56 MB...）



1. 系统要用什么样的数据结构记录内存的使用情况？
2. 当很多个空闲分区都能满足需求时，应该选择哪个分区进行分配？
3. 如何进行分区的分配与回收操作？

王道考研/CSKAOYAN.COM

动态分区分配



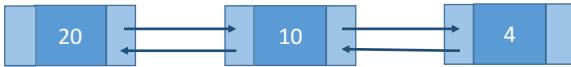
1. 系统要用什么样的数据结构记录内存的使用情况？

两种常用的数据结构

空闲分区表

分区号	分区大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	20	8	空闲
2	10	32	空闲
3	4	60	空闲

空闲分区链

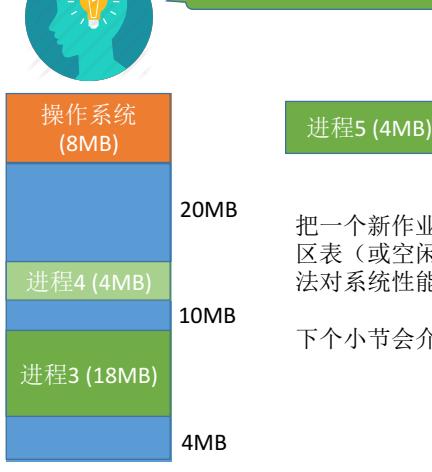


空闲分区表：每个空闲分区对应一个表项。表项中包含分区号、分区大小、分区起始地址等信息

空闲分区链：每个分区的起始部分和末尾部分分别设置前向指针和后向指针。起始部分处还可记录分区大小等信息

王道考研/CSKAOYAN.COM

动态分区分配



2. 当很多个空闲分区都能满足需求时，应该选择哪个分区进行分配？

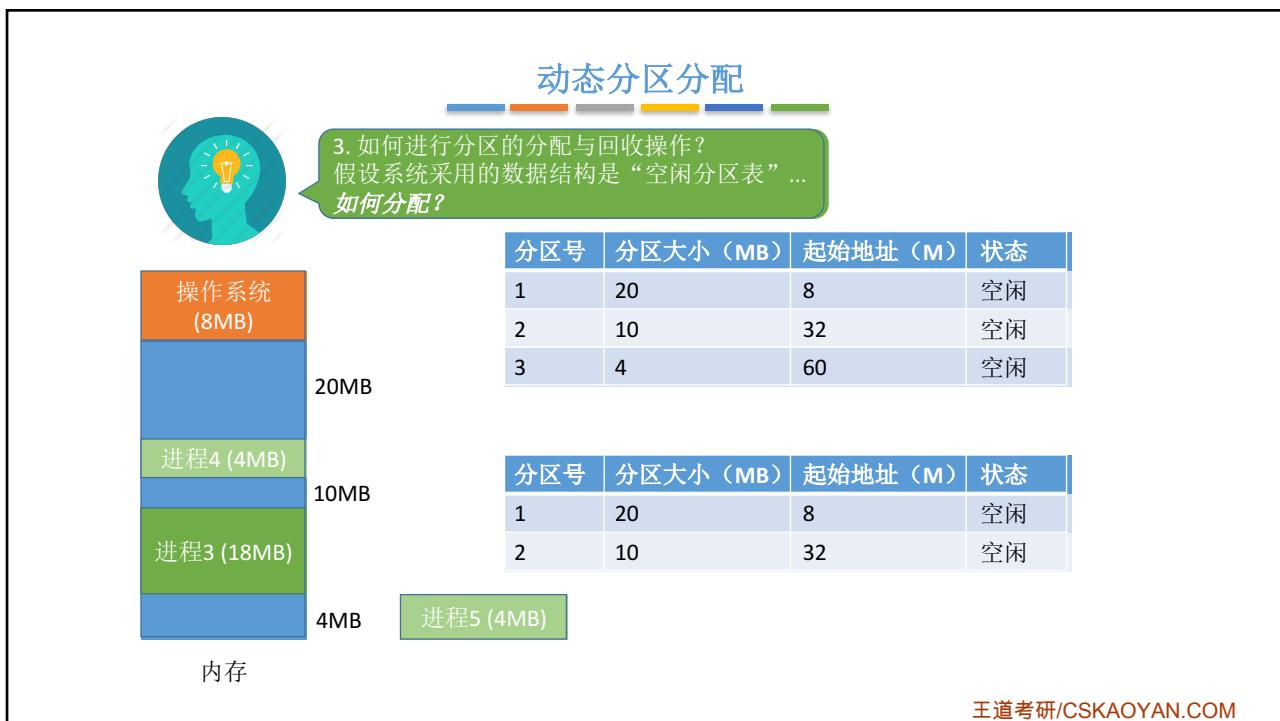
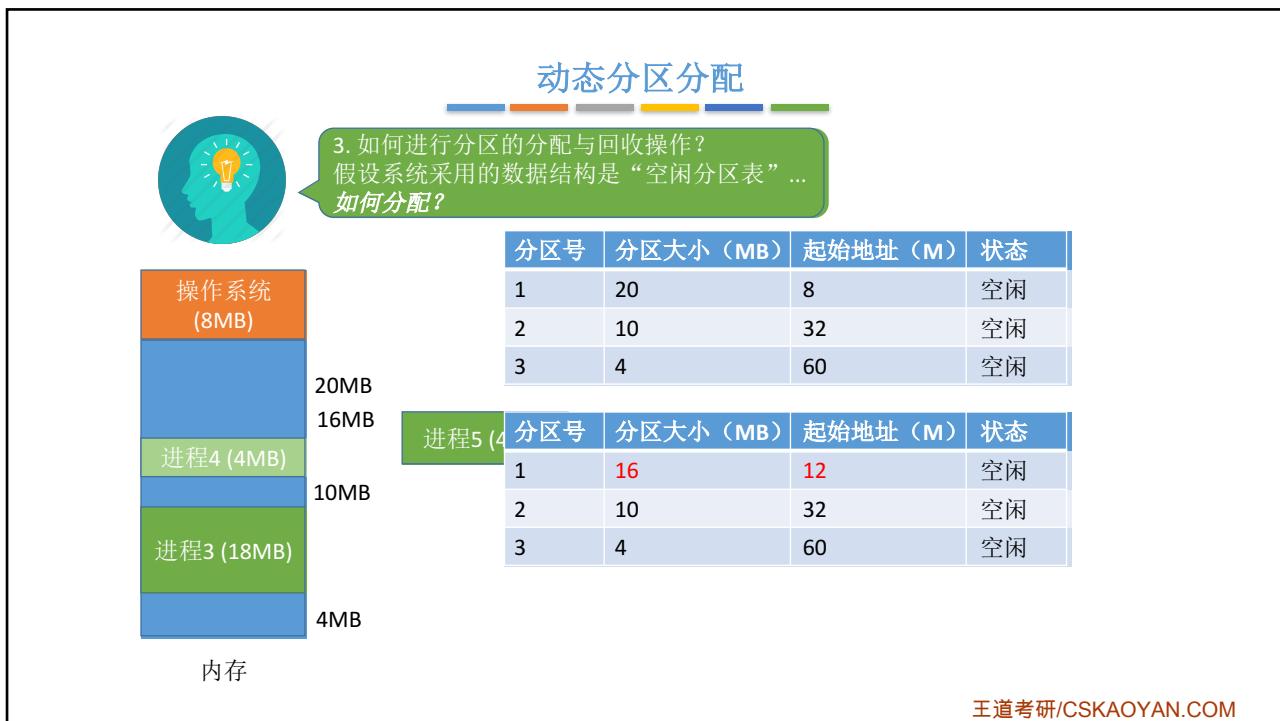
进程5 (4MB)

应该用最大的分区进行分配？还是用最小的分区进行分配？又或是用地址最低的部分进行分配？

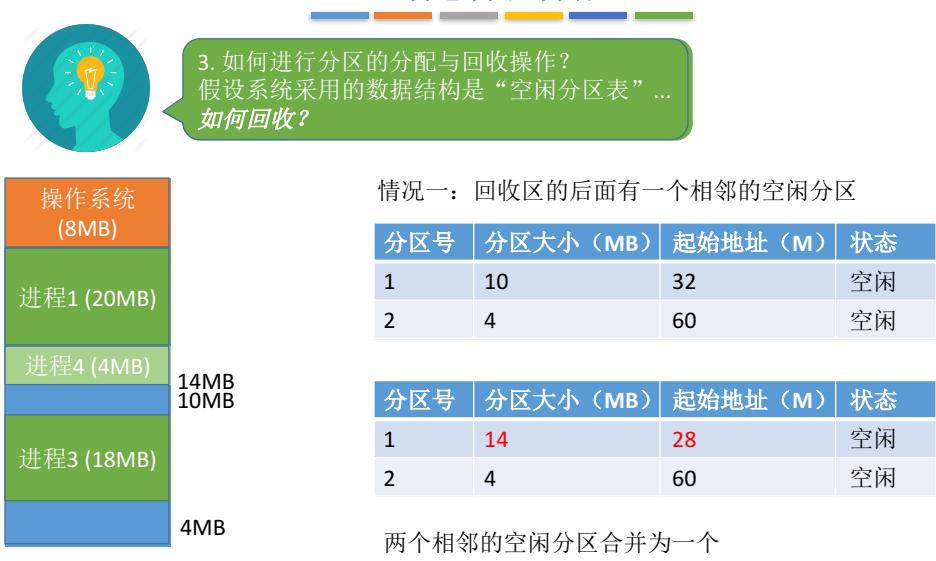
把一个新作业装入内存时，须按照一定的**动态分区分配算法**，从空闲分区表（或空闲分区链）中选出一个分区分配给该作业。由于分配算法算法对系统性能有很大的影响，因此人们对它进行了广泛的研究。

下个小节会介绍四种**动态分区分配算法**...

王道考研/CSKAOYAN.COM



动态分区分配



3. 如何进行分区的分配与回收操作？
假设系统采用的数据结构是“空闲分区表” ...
如何回收？

情况一：回收区的后面有一个相邻的空闲分区

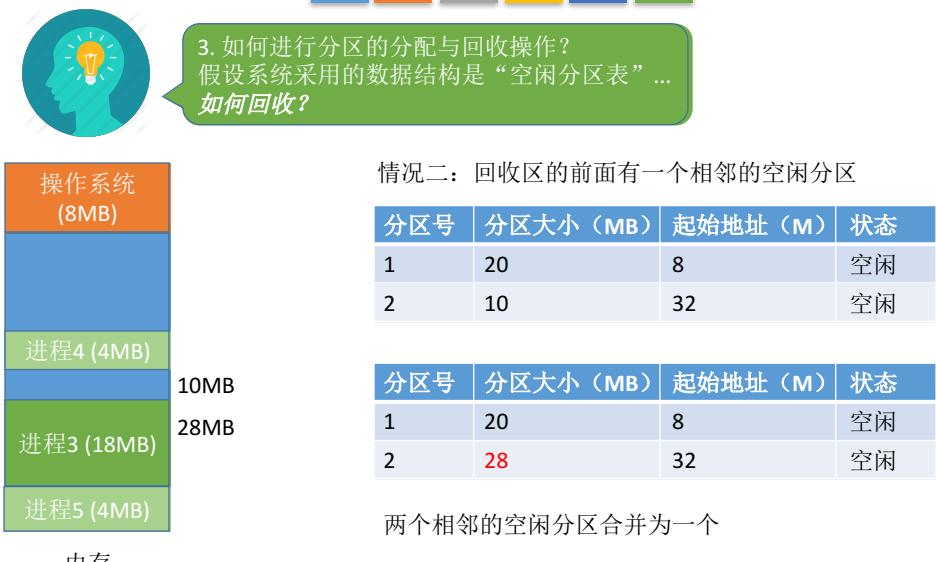
分区号	分区大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	10	32	空闲
2	4	60	空闲

分区号	分区大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	14	28	空闲
2	4	60	空闲

两个相邻的空闲分区合并为一个

王道考研/CSKAOYAN.COM

动态分区分配



3. 如何进行分区的分配与回收操作？
假设系统采用的数据结构是“空闲分区表” ...
如何回收？

情况二：回收区的前面有一个相邻的空闲分区

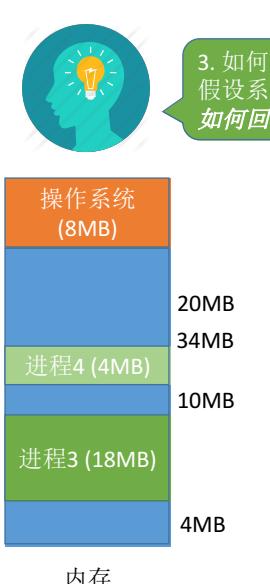
分区号	分区大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	20	8	空闲
2	10	32	空闲

分区号	分区大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	20	8	空闲
2	28	32	空闲

两个相邻的空闲分区合并为一个

王道考研/CSKAOYAN.COM

动态分区分配



3. 如何进行分区的分配与回收操作？
假设系统采用的数据结构是“空闲分区表” ...
如何回收？

情况三：回收区的前、后各有一个相邻的空闲分区

分区号	分区大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	20	8	空闲
2	10	32	空闲
3	4	60	空闲

分区号	分区大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	34	8	空闲
2	4	60	空闲

三个相邻的空闲分区合并为一个

王道考研/CSKAOYAN.COM

动态分区分配



3. 如何进行分区的分配与回收操作？
假设系统采用的数据结构是“空闲分区表” ...
如何回收？

情况四：回收区的前、后都没有相邻的空闲分区

分区号	分区大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	4	60	空闲

分区号	分区大小 (MB)	起始地址 (M)	状态
1	14	28	空闲
2	4	60	空闲

新增一个表项
注：各表项的顺序不一定按照地址递增顺序排列，具体的排列方式需要依据动态分区分配算法来确定。

王道考研/CSKAOYAN.COM

动态分区分配

动态分区分配又称为**可变分区分配**。这种分配方式**不会预先划分内存分区**，而是在进程装入内存时，根据进程的大小**动态地建立分区**，并使分区的大小正好适合进程的需要。因此系统分区的大小和数目是可变的。

动态分区分配**没有内部碎片**，但是**有外部碎片**。

内部碎片，分配给某进程的内存区域中，如果有些部分没有用上。

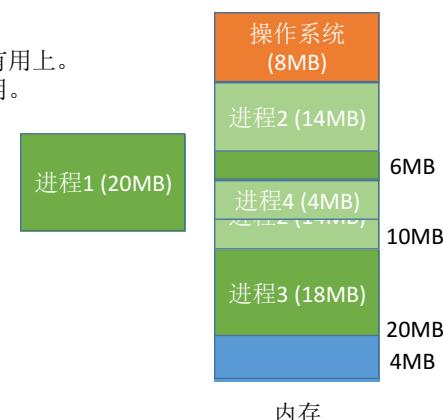
外部碎片，是指内存中的某些空闲分区由于太小而难以利用。

如果内存中空闲空间的总和本来可以满足某进程的要求，但由于进程需要的是一整块连续的内存空间，因此这些“碎片”不能满足进程的需求。

可以通过**紧凑（拼凑，Compaction）**技术来解决外部碎片。



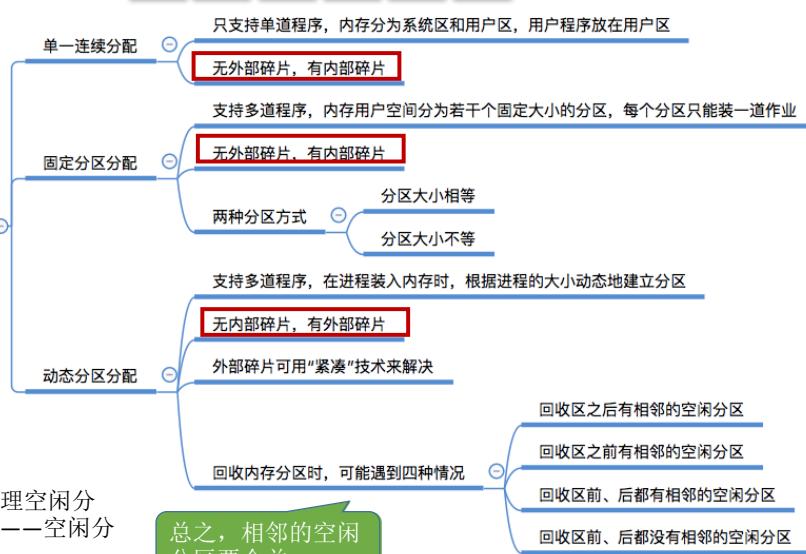
1. 回忆交换技术，什么是换入/换出？什么是中级调度（内存调度）？
2. 思考动态分区分配应使用哪种装入方式？“紧凑”之后需要做什么处理？



王道考研/CSKAOYAN.COM

知识回顾与重要考点

连续分配管理
为用户进程分配的必须是一个连续的内存空间



另外，需要对用于管理空闲分区的数据结构有印象——空闲分区表、空闲分区链

王道考研/CSKAOYAN.COM