

本节内容

单链表
查找

王道考研/CSKAOYAN.COM

1

知识总览

单链表的查找

按位查找

按值查找

注：本节只探讨“带头结点”的情况

GetElem(L,i): 按位查找操作。获取表L中第i个位置的元素的值。

LocateElem(L,e): 按值查找操作。在表L中查找具有给定关键字值的元素。

王道考研/CSKAOYAN.COM

2

按位查找

//在第 i 个位置插入元素 e (带头结点)

```
bool ListInsert(LinkList &L, int i, ElemType e){
    if(i<1)
        return false;
    LNode *p; //指针p指向当前扫描到的结点
    int j=0; //当前p指向的是第几个结点
    p = L; //L指向头结点, 头结点是第0个结点 (不存数据)
    while (p!=NULL && j<i-1) { //循环找到第 i-1 个结点
        p=p->next;
        j++;
    }
    if(p==NULL) //i值不合法
        return false;
    LNode *s = (LNode *)malloc(sizeof(LNode));
    s->data = e;
    s->next=p->next;
    p->next=s; //将结点s连到p之后
    return true; //插入成功
}
```

```
bool ListDelete(LinkList &L, int i, ElemType &e){
    if(i<1)
        return false;
    LNode *p; //指针p指向当前扫描到的结点
    int j=0; //当前p指向的是第几个结点
    p = L; //L指向头结点, 头结点是第0个结点 (不存数据)
    while (p!=NULL && j<i-1) { //循环找到第 i-1 个结点
        p=p->next;
        j++;
    }
    if(p==NULL) //i值不合法
        return false;
    if(p->next == NULL) //第i-1个结点之后已无其他结点
        return false;
    LNode *q=p->next; //令q指向被删除结点
    e = q->data; //用e返回元素的值
    p->next=q->next; //将*q结点从链中“断开”
    free(q); //释放结点的存储空间
    return true; //删除成功
}
```

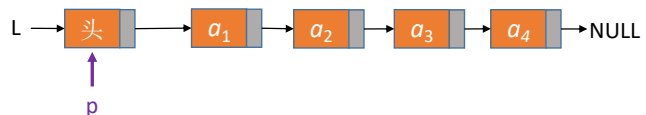
王道考研/CSKAOYAN.COM

3

按位查找

//按位查找, 返回第 i 个元素 (带头结点)

```
LNode * GetElem(LinkList L, int i){
    if(i<0)
        return NULL;
    LNode *p; //指针p指向当前扫描到的结点
    int j=0; //当前p指向的是第几个结点
    p = L; //L指向头结点, 头结点是第0个结点 (不存数据)
    while (p!=NULL && j<i) { //循环找到第 i 个结点
        p=p->next;
        j++;
    }
    return p;
}
```

边界情况:
①如果 $i=0$ 

王道考研/CSKAOYAN.COM

4

按位查找

//按位查找，返回第 i 个元素（带头结点）

```
LNode * GetElem(LinkList L, int i){
```

```
    if(i<0)
```

```
        return NULL;
```

```
    LNode *p;    //指针p指向当前扫描到的结点
```

```
    int j=0;    //当前p指向的是第几个结点
```

```
    p = L;    //L指向头结点，头结点是第0个结点（不存数据）
```

```
    while (p!=NULL && j<i) { //循环找到第  $i$  个结点
```

```
        p=p->next;
```

```
        j++;
```

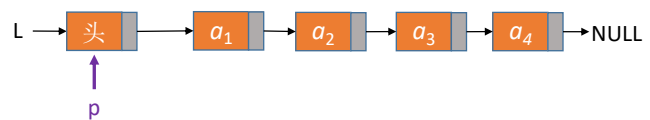
```
    }
```

```
    return p;
```

```
}
```

边界情况：

②如果 $i = 8$



王道考研/CSKAOYAN.COM

5

按位查找

//按位查找，返回第 i 个元素（带头结点）

```
LNode * GetElem(LinkList L, int i){
```

```
    if(i<0)
```

```
        return NULL;
```

```
    LNode *p;    //指针p指向当前扫描到的结点
```

```
    int j=0;    //当前p指向的是第几个结点
```

```
    p = L;    //L指向头结点，头结点是第0个结点（不存数据）
```

```
    while (p!=NULL && j<i) { //循环找到第  $i$  个结点
```

```
        p=p->next;
```

```
        j++;
```

```
    }
```

```
    return p;
```

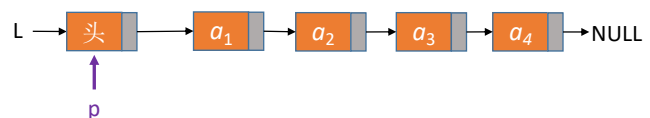
```
}
```

普通情况：

③如果 $i = 3$



脑补一下咯



平均时间复杂度： $O(n)$

王道考研/CSKAOYAN.COM

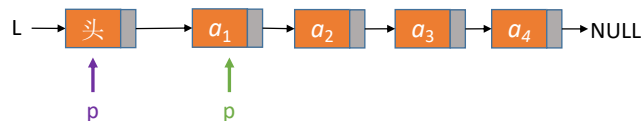
6

按位查找

王道书
版本

```
//按位查找, 返回第 i 个元素 (带头结点)
LNode * GetElem(LinkList L, int i){
    if(i<0)
        return NULL;
    LNode *p; //指针p指向当前扫描到的结点
    int j=0; //当前p指向的是第几个结点
    p = L; //L指向头结点, 头结点是第0个结点 (不存数据)
    while (p!=NULL && j<i) { //循环找到第 i 个结点
        p=p->next;
        j++;
    }
    return p;
}
```

```
LNode * GetElem(LinkList L, int i){
    int j=1;
    LNode *p=L->next;
    if(i==0)
        return L;
    if(i<1)
        return NULL;
    while(p!=NULL && j<i){
        p=p->next;
        j++;
    }
    return p;
}
```



王道考研/CSKAOYAN.COM

7

封装 (基本操作) 的好处

避免重复代码,
简洁、易维护

```
//在第 i 个位置插入元素 e (带头结点)
bool ListInsert(LinkList &L, int i, ElemType e){
    if(i<1)
        return false;
    LNode *p = GetElem(L, i-1); //找到第i-1个结点
    p = L; //L指向头结点, 头结点是第0个结点 (不存数据)
    while (p!=NULL && j<i-1) { //循环找到第 i-1 个结点
        p=p->next;
        j++;
    }
    if(p==NULL) //i值不合法
        return false;
    return InsertNextNode(p, e);
}

//插入操作: 在p结点之后插入元素 e
bool InsertNextNode (LNode *p, ElemType e){
    if (p==NULL)
        return false;
    LNode *s = (LNode *)malloc(sizeof(LNode));
    if (s==NULL) //内存分配失败
        return false;
    s->data = e; //用结点s保存数据元素e
    s->next=p->next;
    p->next=s; //将结点s连到p之后
    return true;
}
```

```
bool ListDelete(LinkList &L, int i, ElemType &e){
    if(i<1)
        return false;
    LNode *p = GetElem(L, i-1); //找到第i-1个结点
    p = L; //L指向头结点, 头结点是第0个结点 (不存数据)
    while (p!=NULL && j<i-1) { //循环找到第 i-1 个结点
        p=p->next;
        j++;
    }
    //后插操作: 在p结点之后插入元素 e
    bool InsertNextNode (LNode *p, ElemType e){
        if (p==NULL)
            return false;
        LNode *s = (LNode *)malloc(sizeof(LNode));
        if (s==NULL) //内存分配失败
            return false;
        s->data = e; //用结点s保存数据元素e
        s->next=p->next;
        p->next=s; //将结点s连到p之后
        return true;
    }
}
```

王道考研/CSKAOYAN.COM

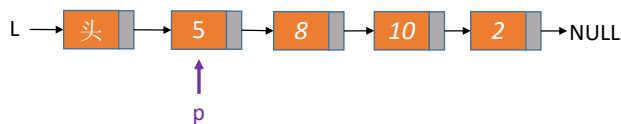
8

按值查找

```
//按值查找, 找到数据域==e 的结点
LNode * LocateElem(LinkList L, ElemType e) {
    ➡ LNode *p = L->next;
    //从第1个结点开始查找数据域为e的结点
    ➡ while (p != NULL && p->data != e)
    ➡     p = p->next;
    ➡ return p; //找到后返回该结点指针, 否则返回NULL
}
```

注: 假设本例中
ElemType 是 int

能找到的情况:
①如果 e = 8



王道考研/CSKAOYAN.COM

9

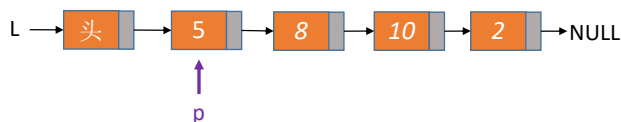
按值查找

```
//按值查找, 找到数据域==e 的结点
LNode * LocateElem(LinkList L, ElemType e) {
    ➡ LNode *p = L->next;
    //从第1个结点开始查找数据域为e的结点
    ➡ while (p != NULL && p->data != e)
    ➡     p = p->next;
    ➡ return p; //找到后返回该结点指针, 否则返回NULL
}
```

注: 假设本例中
ElemType 是 int

不能找到的情况:
②如果 e = 6

如果 ElemType 是更复杂
的结构类型呢?



平均时间复杂度: $O(n)$

王道考研/CSKAOYAN.COM

10

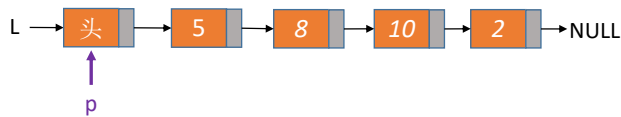
求表的长度

```
//求表的长度
int Length(LinkList L){
    int len = 0;    //统计表长
    LNode *p = L;
    while (p->next != NULL){
        p = p->next;
        len++;
    }
    return len;
}
```



如果不带头结点呢？

脑补一下咯

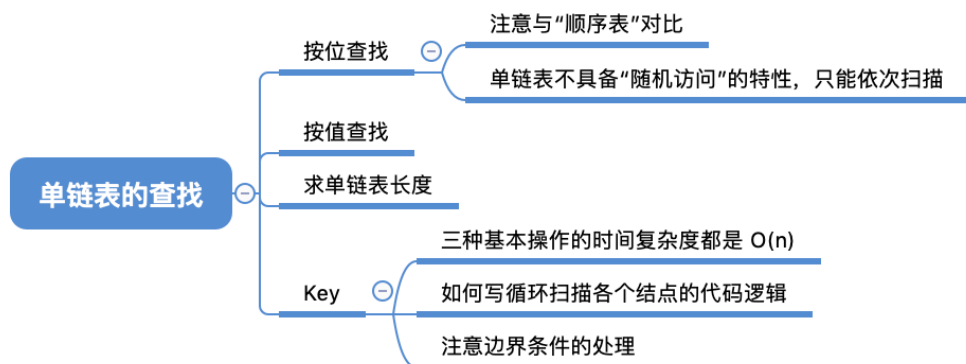


时间复杂度: $O(n)$

王道考研/CSKAOYAN.COM

11

知识回顾与重要考点



王道考研/CSKAOYAN.COM

12