

本节内容

线索二叉树
概念

王道考研/CSKAOYAN.COM

1

知识总览

线索二叉树

线索二叉树的作用

线索二叉树的存储结构

三种线索二叉树

王道考研/CSKAOYAN.COM

2

二叉树的中序遍历序列

pre → NULL

pre q → D

中序遍历序列: D G B E A F C

能否从一个指定结点开始中序遍历?

```
//中序遍历
void InOrder(BiTree T){
    if(T!=NULL){
        InOrder(T->lchild); //递归遍历左子树
        visit(T);           //访问根结点
        InOrder(T->rchild); //递归遍历右子树
    }
}
```

①如何找到指定结点p在中序遍历序列中的前驱?

②如何找到p的中序后继?

思路:
从根节点出发,重新进行一次中序遍历,指针q记录当前访问的结点,指针pre记录上一个被访问的结点
①当q==p时,pre为前驱
②当pre==p时,q为后继

缺点:找前驱、后继很不方便;遍历操作必须从根开始

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

中序线索二叉树

中序遍历序列: D G B E A F C

n个结点的二叉树,有n+1个空链域!可用来记录前驱、后继的信息

线索化

问题:如何找到G的后继?

图示说明
前驱线索 (由左孩子指针充当):→
后继线索 (由右孩子指针充当):→

指向前驱、后继的指针称为“线索”

王道考研/CSKAOYAN.COM

4

线索二叉树的存储结构

图示说明
前驱线索 (由左孩子指针充当) :
后继线索 (由右孩子指针充当) : - - - - -

*lchild	data	*rchild
---------	------	---------

//二叉树的结点 (链式存储)

```
typedef struct BiTNode{  
    ElemType data;  
    struct BiTNode *lchild,*rchild;  
}BiTNode,*BiTree;
```

//线索二叉树结点

```
typedef struct ThreadNode{  
    ElemType data;  
    struct ThreadNode *lchild,*rchild;  
    int ltag,rtag; //左、右线索标志  
}ThreadNode,*ThreadTree;
```

*lchild	ltag	data	rtag	*rchild
---------	------	------	------	---------

tag==0, 表示指针指向孩子
tag==1, 表示指针是“线索”

术语: 线索链表

王道考研/CSKAOYAN.COM

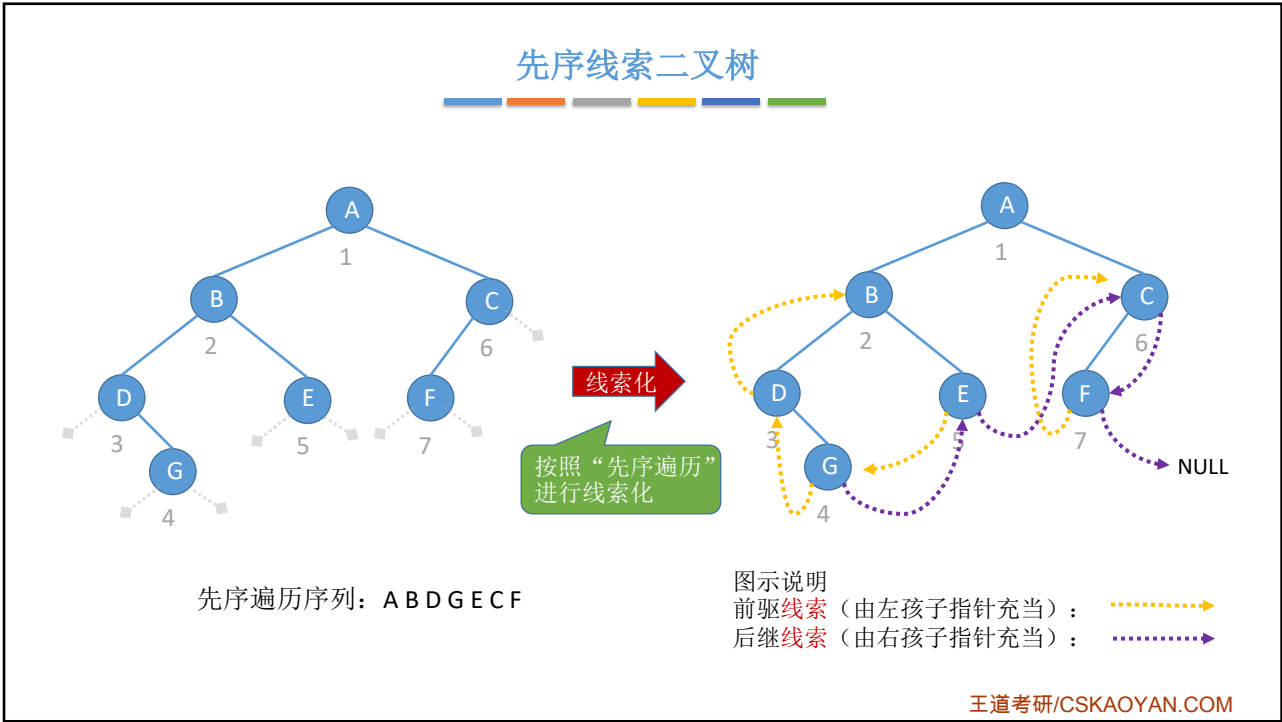
5

中序线索二叉树的存储

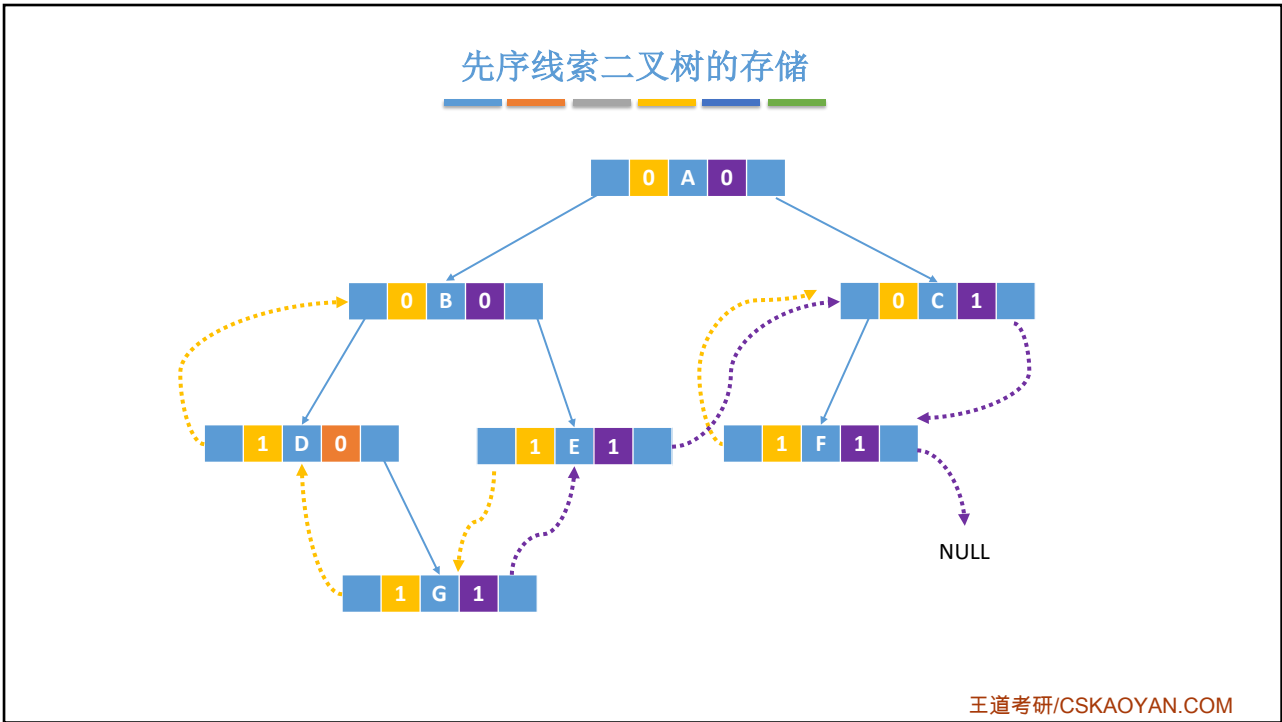
对应tag位为0时, 表示指针指向其孩子
对应tag位为1时, 表示指针是“线索”

王道考研/CSKAOYAN.COM

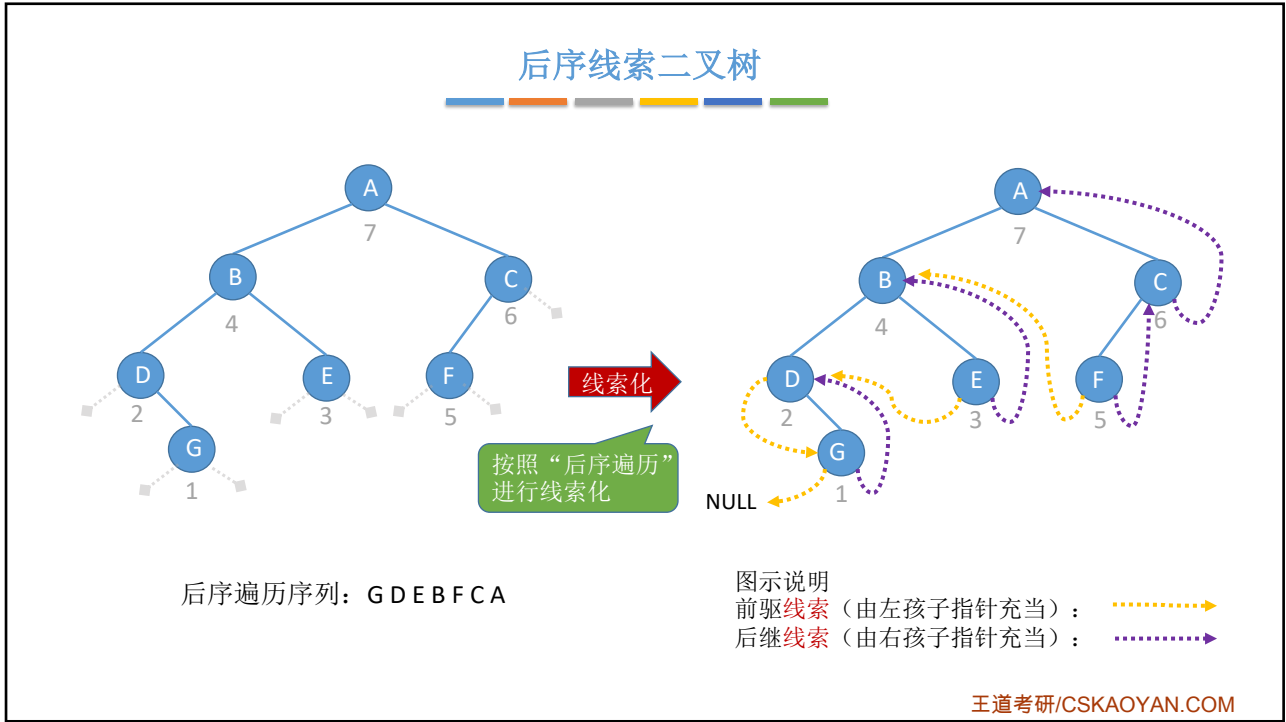
6



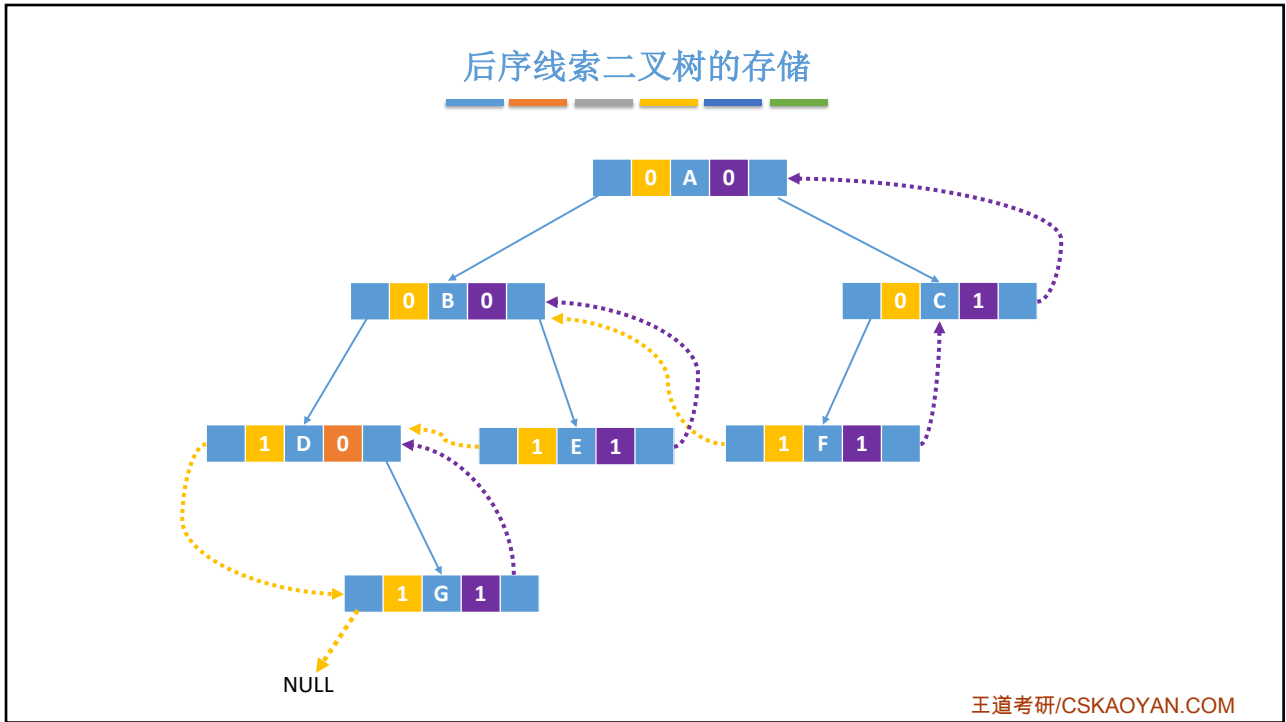
7



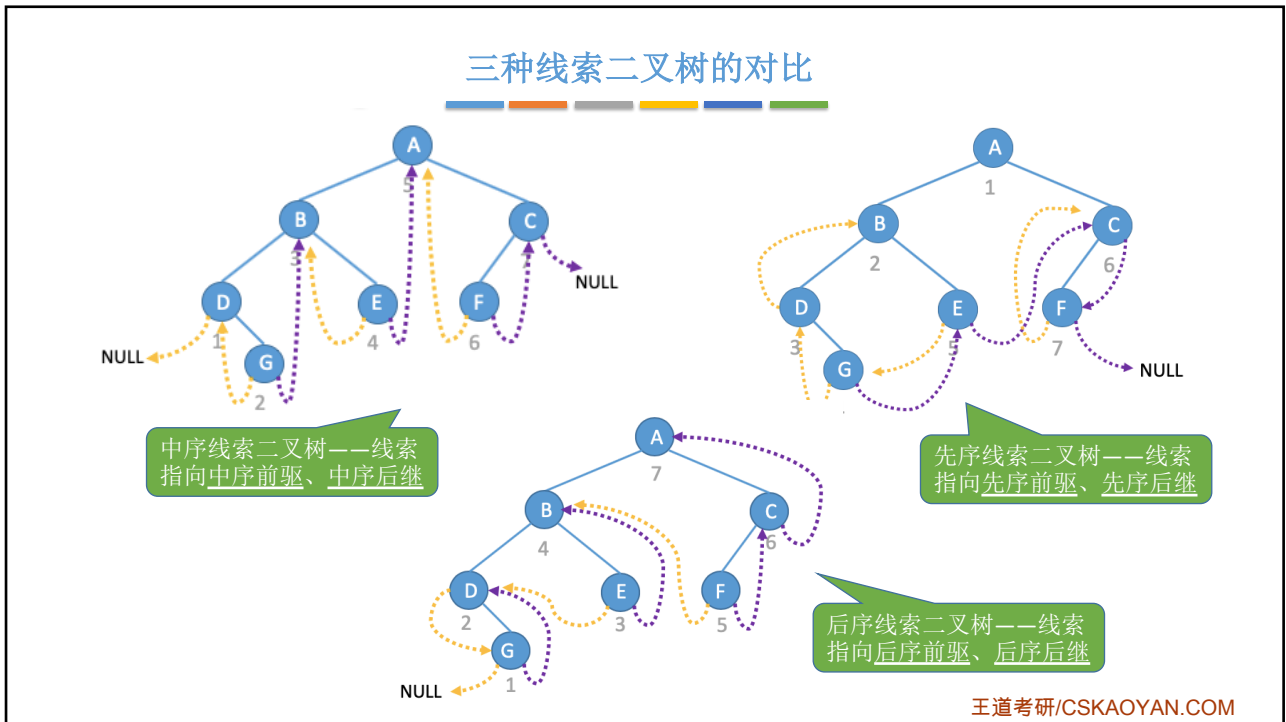
8



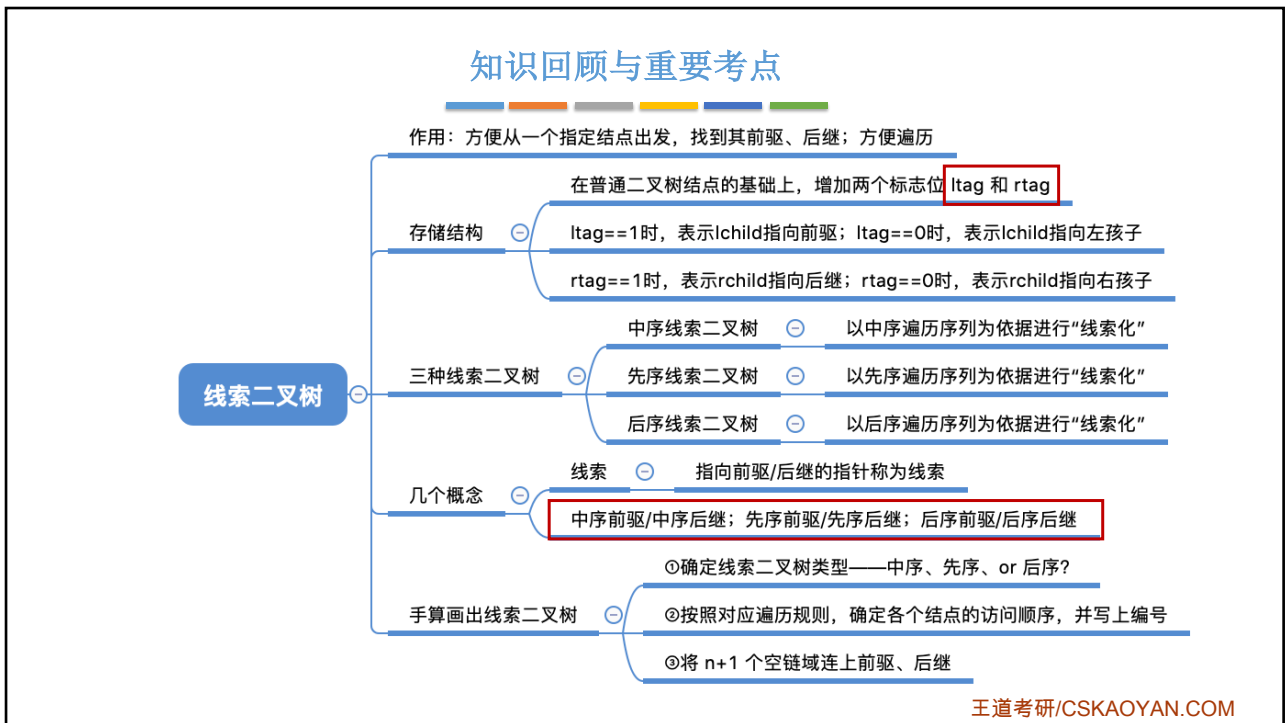
9



10



11



12